

### *Opredelitev vprašanja na podlagi izhodišč*

|                                      |                                                                                 |
|--------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|
| <i>Bralni kontekst oz. situacija</i> | Osební                                                                          |
| <i>Oblika besedila</i>               | Vezano besedilo                                                                 |
| <i>Tip besedila</i>                  | Pripoved                                                                        |
| <i>Bralni vidik</i>                  | Integracija in interpretacija: razvijanje interpretacije                        |
| <i>Namen vprašanja</i>               | Razumevanje reference, kadar je odnosnica izražena le posredno in ne neposredno |
| <i>Oblika vprašanja</i>              | Vprašanje izbirnega tipa                                                        |

## MACONDO: TOČKOVANJE 4

### *Pravilen odgovor*

Koda 1: C. Liki iz filmov.

### *Nepravilen odgovor*

Koda 0: Drugi odgovori.

Koda 9: Ni odgovora.

Da dobijo točke za pravilen odgovor, morajo dijaki pri tem vprašanju slediti verigi dogodkov, podanih v besedilu. Približno tri četrtine dijakov, ki so sodelovali v predraziskavi, so pravilno identificirale izmišljena bitja, ki so v besedilu prej opisana kot žive slike. Vprašanje se v kategorijo *integracije in interpretacije* uvršča ravno zato, ker mora bralec pri odgovarjanju nanj med seboj povezati različne dele besedila. Večina napačnih odgovorov se pri tem vprašanju navezuje na odgovor D, v tem primeru pa gre za napako pri ločevanju izmišljenega od resničnega.